ПРОИСХОЖДЕНИЕ

- ☐ **Федерация**: Раз в бой ты можешь перебросить один любой бросок урона. Не важно, свой или чужой.
- ☐ **Клоака**: +1d урона на ближней дистанции.
- ☐ **Пограничье**: +1d защита.

СНАРЯЖЕНИЕ

Ты получаешь кредитный чип и коммуникатор. Выбери второстепенное оружие:

- ☐ Пистолет-пулемет (*средняя, авто, боеприпасы 3*);
- ☐ Моноклинок (*ближняя,*);
- ☐ Шоковый кастет (*ближняя, оглушение*);

Выбери свою защиту:

- ☐ Бронежилет (защита 1d, *скрытый*);
- ☐ Керамопластовая боевая броня (защита 2d);

Выбери два:

- ☐ 2 капсулы регенератора и пачка контрацептивов;
- ☐ Энергощит (+бронированный);
- ☐ Три ID (все подлинные), фотография красотки в бикини;
- ☐ 60 кредитов;

НАЕМНИК

Международное законодательство довольно свободно в отношении зарегистрированных наемников. Многие миры не имеют серьезных военных или полицейских сил, поэтому свободные специалисты пользуются спросом, когда речь заходит о решении специфических задач, зачастую сопряженных с риском.

Наемники — профессиональные солдаты удачи, вооруженные самым современным оружием. С его помощью они готовы обеспечить безопасность клиента или устранить особо крупную «проблему». Если же дело дошло до боя, место наемника в самой гуще сражения, где его навыки позволяют ему справиться с любым противником.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной: Фронтир**
Автор: Кирилл Румянцев
Иллюстрация: Игорь Есаулов.

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА

- **Укажи** имя персонажа — постарайся, чтобы имя подходило миру игры, а не выбивалось из него.
- **Выбери** внешний вид. Выбери по одному пункту из каждой строчки или придумай сам.
- **Распредели** +2, +1, 0 и –1 по характеристикам.
- **Выбери** происхождение — если класс подразумевает варианты происхождения персонажа, ты можешь выбрать тот, который тебе подойдет.
- **Впиши** имена соратников в свои связи.
- Внимательно **прочитай** стартовые ходы своего класса и **выполни** все дополнительные шаги, которые там указаны.
- **Прочитай** список снаряжения и **сделай** выбор, если требуется.



СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Любимое оружие: В любой работе главное — правильный инструмент. А твой инструмент — надежное оружие. Выбери тип оружия:

- ☐ Дробовик (*ближняя, +1d урон, боеприпасы 2*);
- ☐ Тяжелый пистолет (*средняя, бронебойное, боеприпасы 2*);
- ☐ Штурмовая винтовка (*средняя, авто, боеприпасы 3*);
- ☐ Плазменная дуга (*средняя, игнорирует щиты, +1d урон*);

Выбери два аксессуара:

- ☐ Цифровой прицел: *точное (+1 на средней дистанции);*
- ☐ Детектор движения: прятаться от тебя бесполезно;
- ☐ Бронебойные патроны: *бронебойное;*
- ☐ Трансформер: можно спрятать под одеждой;
- ☐ Крупнокалиберный: добавь *кровавый* и *мощный;*
- ☐ Слежение цели: атака +1 по цели после попадания;

Поток свинца: Выпуская всю обойму в сторону противника, потрать 1 боеприпас и брось+Ярость. На 10+ выбери два, на 7-9 выбери один. На 6— оружие заклинило, и ты получаешь —1 на атаку этим оружием.

- Нанеси одному противнику +2d урона;
- Нанеси урон еще одному противнику;
- Укажи персонажа — атакующий его противник получает урон, пока ты прикрываешь этого персонажа;
- Укажи противника — все получают +1, когда атакуют его;
- Уничтожь укрытие, за которым прятался противник;
- Укажи область, куда противники не могут войти до тех пор, пока ты стреляешь туда;

СВЯЗИ (ВПИШИ СОРАТНИКОВ)

- ________________: В долгу передо мной.
- ________________: Его жизнь дороже моей. Не спрашивай.
- ________________: Не справится без меня.
- ________________: Знает правду о моем прошлом.

ИМЯ

ВНЕШНИЙ ВИД

Холодный, отрешенный или злобный взгляд

Шрам, выбитый зуб или порванное ухо

Военный ежик, небрежные волосы или лысый

Гора мускулов, атлет или жилистый

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ



3D



СНАРЯЖЕНИЕ

БОЕПРИПАСЫ

EXP:

УРОВЕНЬ:

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

☐ **Беспощадный**: Ты наносишь +1d урона.

☐ **Боевое неистовство**: *Требует: Стальные нервы.* Когда начинается схватка, брось+Репутация. На 10+ возьми 2. На 7-9 возьми 1. Потрать 1 чтобы встретиться взглядом с противников и вогнать его в ступор от страха. На 6- противники отмечают тебя как наибольшую угрозу.

☐ **Броненосец**: Когда ты получаешь урон, позволь твоей броне полностью поглотить его. Защита брони падает на 1d, а ты не получаешь урона. Когда защита брони падает до 0, она требует капитального ремонта, и ты не можешь ей пользоваться.

☐ **Глазами смерти**: В начале боя брось+Навык. На 10+ скажи, кто сегодня умрет, а кто выживет. На 7-9 скажи, кто сегодня умрет или кто сегодня выживет. Выбери NPC, не PC. Ведущий постарается выполнить твое предположение, если это вообще возможно. На 6- ты видишь собственную смерть, а потому получаешь -1 на весь бой.

☐ **Допрос**: Если во время переговоров ты пытаешься запугать противника, брось+Ярость вместо +Репутации.

☐ **Каменная башка**: Ты получаешь +1d защиты.

☐ **Оружейный эксперт**: Когда ты видишь вооруженного противника, спроси ведущего, сколько урона он наносит.

☐ **Стальные нервы**: Когда ты ориентируешься в ситуации во время боя, получи +1.

☐ **Телохранитель**: Когда ты защищаешь, ты можешь разменять 1 на такой вариант:

- Нанеси противнику свой полный Урон;

☐ **Улучшение оружия**: Выбери еще один аксессуар для своего любимого оружия.